Base de datos: Json, almacenadas en /data/

Encriptación de Json GRANDES -> <https://github.com/WebReflection/json.hpack/wiki>

Descargar para offline:

<https://developer.riotgames.com/>

<http://php.net/manual/es/>

Pen y código con n++ portable.

La wiki irá en los foros directamente, se usará SMF para los foros.

En SMF usar los datos mysql que están en config.conf

Página principal web mostrar ultimas busqueaSs/estadisticas y entradas del blog. (blog grid type 2)